



Skriftlig fremsættelse (3. oktober 2024)

Kulturministeren (Christina Egelund, fg.):

Herved tillader jeg mig for Folketinget at fremsætte:

Forslag til lov om Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling

(Lovforslag nr. L 49)

Rammen for Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling blev tilvejebragt med tekstanmærkning nr. 248 på finansloven for 2024. Dette lovforslag har til hensigt at etablere det fremadrettede hjemmelsgrundlag for instituttets virke.

Formålet med lovforslaget er at fastsætte regler om Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling. Med lovforslaget foreslås det, at der fastsættes bestemmelser om instituttets formål, opgaver, rammer, økonomi, bestyrelse, direktør samt administration. Desuden foreslås det, at der fastsættes bestemmelser om nedlæggelse af instituttet og ikrafttræden af loven.

Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling er etableret som en selvejende institution. Instituttet har til formål at fremme udviklingen af danske digitale spil, særligt med fokus på de kunstneriske og kulturelle kvaliteter, og understøtte bedre rammevilkår for den danske spilbranche. Herunder får Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling bl.a. til opgave at yde tilskud til udvikling, produktion og formidling af danske digitale spil, herunder med fokus på digitale spil med kunstneriske og kulturelle

kvaliteter, understøtte promovning af danske digitale spil og skabe viden om spilbranchens tilstand.

Partierne bag finanslovsaftalen, regeringen (Socialdemokratiet, Venstre, Moderaterne), Socialistisk Folkeparti, Danmarksdemokraterne, Liberal Alliance, Det Konservative Folkeparti, Radikale Venstre, Dansk Folkeparti, Alternativet og Nye Borgerlige, afsatte med finansloven for 2024 5,2 mio. kr. i 2024, 7,8 mio. kr. i 2025, 10,4 mio. kr. i 2026 og 10,4 mio. kr. i 2027. Samlet set 33,8 mio. kr. i perioden 2024-2027 (2023-pl). Midlerne går til etablering og drift af instituttet, og kan også gå til tilskud inden for instituttets formål.

Med Filmaftalen 2024-2027 indgået af regeringen (Socialdemokratiet, Venstre og Moderaterne), Socialistisk Folkeparti, Det Konservative Folkeparti, Enhedslisten, Radikale Venstre, Dansk Folkeparti og Alternativet er det aftalt, at tilskudsordningen Spilordningen, der i dag administreres af Det Danske Filminstitut, overgår til Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling. Der er afsat 15,0 mio. kr. årligt til Spilordningen i perioden 2024-2027. Spilordningen er etableret i 2007 og udbetaler tilskud til udvikling, produktion og formidling af digitale spil samt støtte til spilfremme.

Det foreslås, at loven træder i kraft den 1. januar 2025.

Idet jeg i øvrigt henviser til lovforslaget og de ledsagende bemærkninger, skal jeg hermed anbefale lovforslaget til det Høje Tings velvillige behandling.